

Produktentwicklung – von der Planung bis zur Dokumentation

Verena Hösl

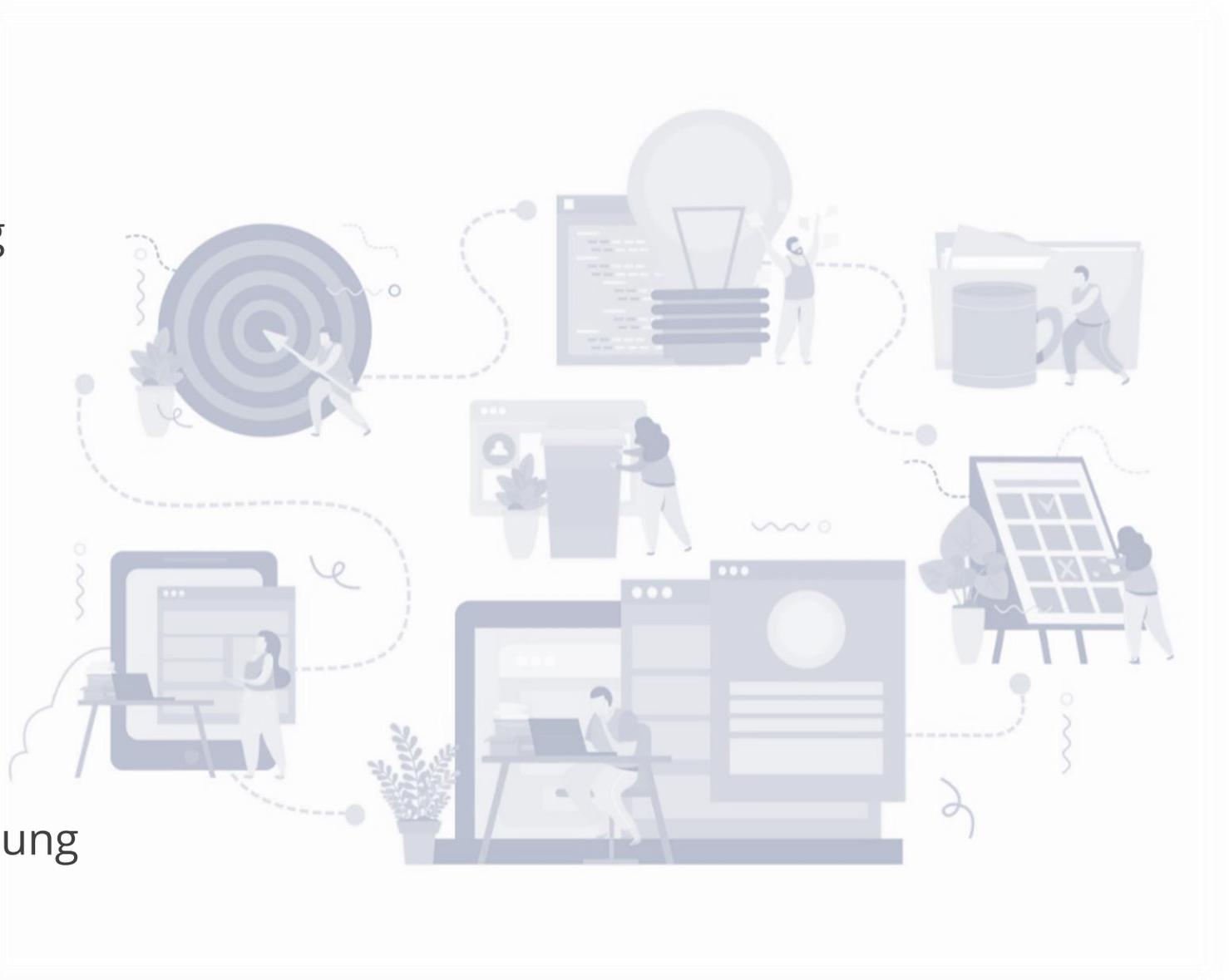
www.bluespice.com



Agenda

6 Phasen der Produktentwicklung

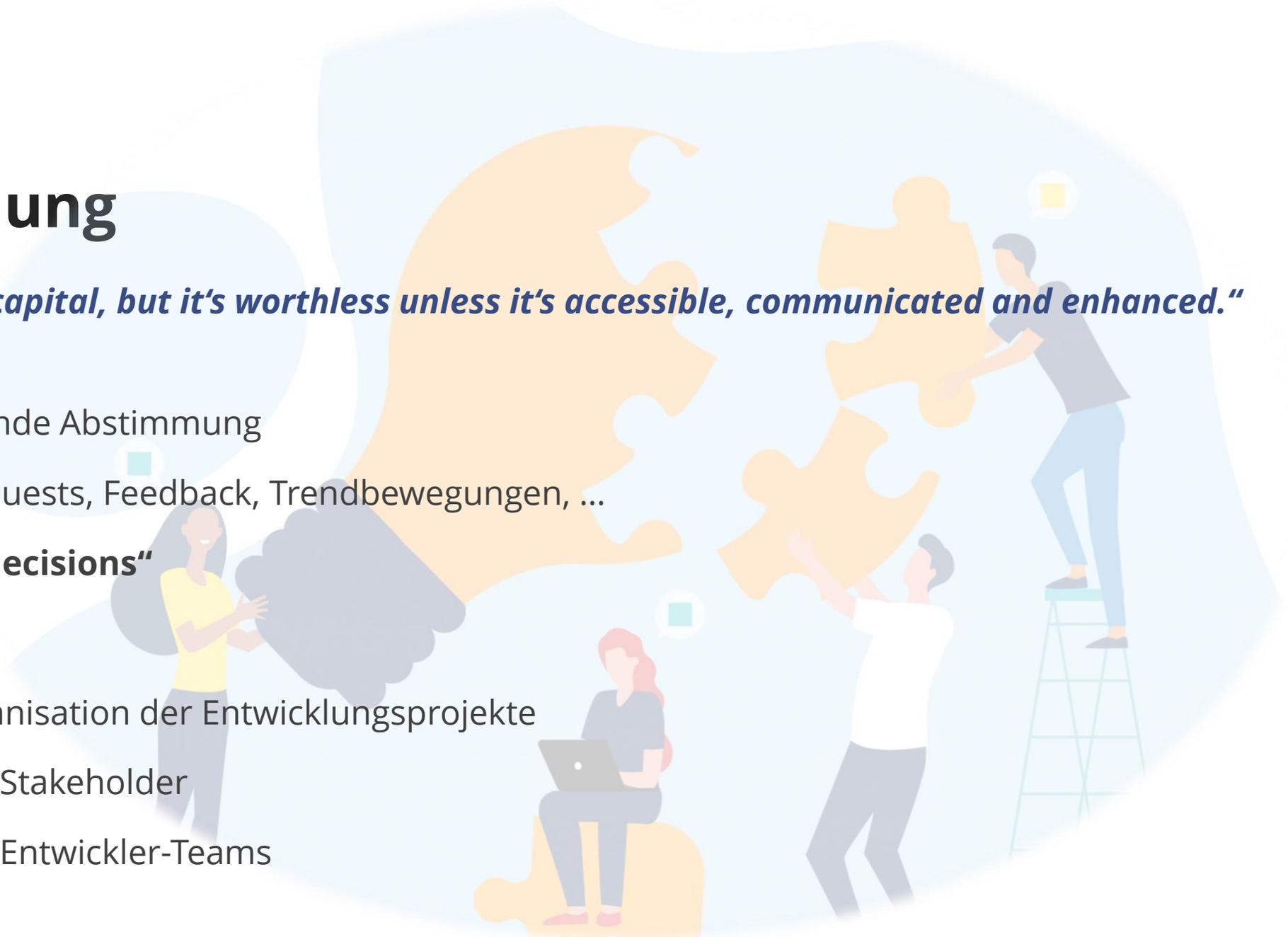
- Phase 1: Planung
- Phase 2: Anforderungsanalyse
- Phase 3: Prototyping
- Phase 4: Entwicklung
- Phase 5: Qualitätssicherung
- Phase 6: Auslieferung und Wartung



Phase 1: Planung

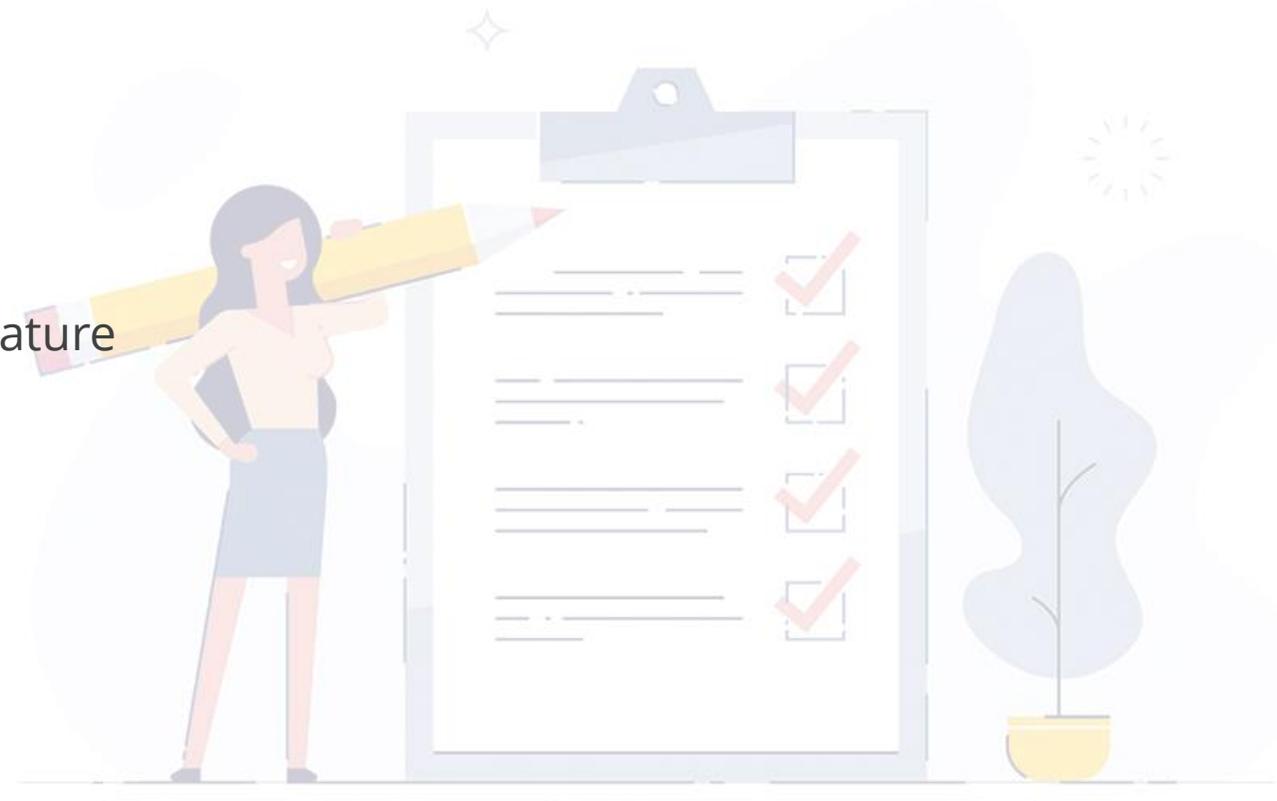
*„Knowledge is the new capital, but it's worthless unless it's accessible, communicated and enhanced.“
– Hamilton Beazley*

- Abteilungsübergreifende Abstimmung
 - Input: FeatureRequests, Feedback, Trendbewegungen, ...
 - Output: „**List of decisions**“
- Ziel: **Jahresplanung**
 - Planung und Organisation der Entwicklungsprojekte
 - Identifikation der Stakeholder
 - Identifikation der Entwickler-Teams



Phase 2: Anforderungsanalyse

- Organisation und Koordination der Entwicklungsprojekte
 - Regelmäßige Meetings und Absprachen
 - Vor- und Nachbereitung der **Protokolle**
 - **Aufgabenmanagement via ERM**
- Ziel: Identifikation der Anforderungen an das Feature
 - Abstecken des Projektumfangs
 - Pflege der „**List of decisions**“
 - Weiterverarbeitung zu **Functional Designs**



Phase 3: Prototyping

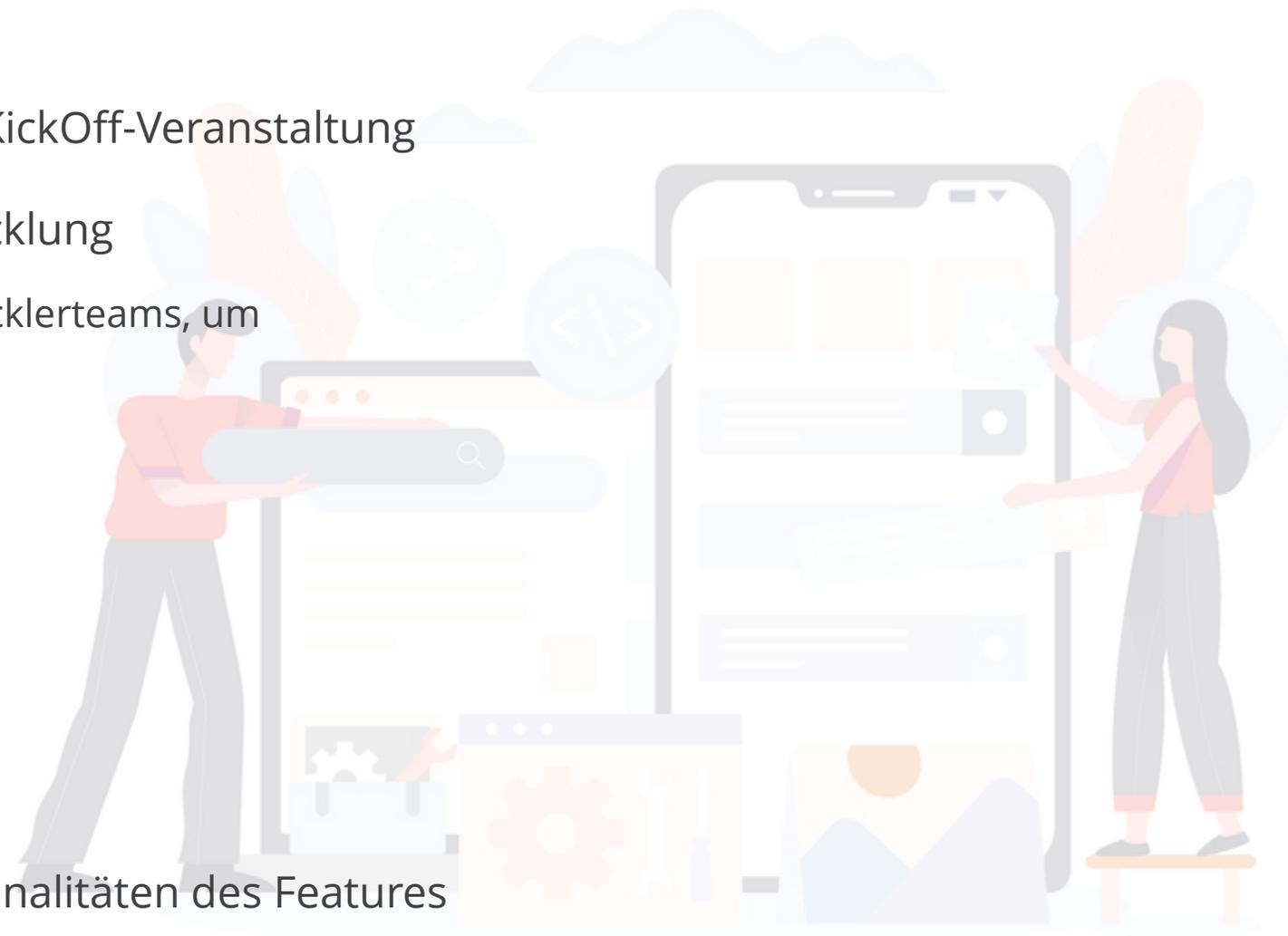
■ Functional Designs

- User Stories als essentieller Bestandteil
 - Fokus: Funktionalität des Features
 - Indikator zur Evaluation der Zielerreichung
- Erstellung von **Mockups**
 - Zur Visualisierung für die Stakeholder
 - Relevant für die Entwicklung
- Identifikation der technischen Anforderungen
- Ziel: Konzept für die Entwicklungsphase



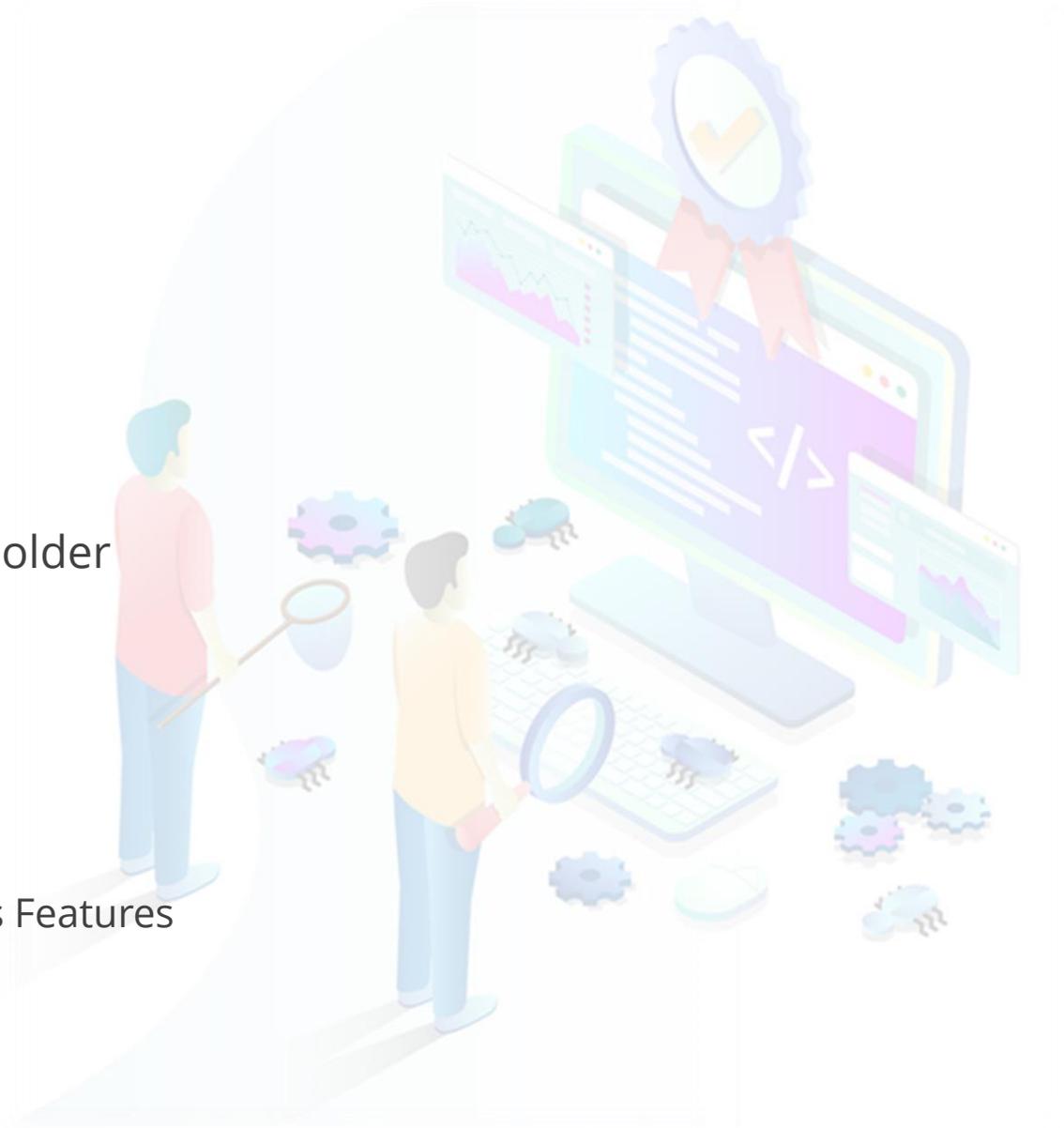
Phase 4: Entwicklung

- Start der Entwicklungsphase: Technische KickOff-Veranstaltung
- Orientierung an der agilen Softwareentwicklung
 - Regelmäßige Rücksprachen mit den Entwicklerteams, um
 - Probleme zu identifizieren
 - Unklarheiten zu beseitigen
 - die Aufgabenverteilung zu besprechen
- **Aufgabenmanagement via ERM**
 - Projekte
 - Tasks
- Ziel: Vollständige Entwicklung aller Funktionalitäten des Features



Phase 5: Qualitätssicherung

- Testing des neuen Features
 - Funktionalität / Bugs
 - Styling
- Demonstration des Features gegenüber der Stakeholder
- Ziel:
 - Freigabe des Features durch die Stakeholder
 - Freigabe des Features durch die Qualitätssicherung
 - Gewährleistung der reibungslosen Funktionalität des Features



Phase 6: Auslieferung und Wartung

- Auslieferung erfolgt in Form eines Releases
 - Patch Release
 - dienen zur Behebung kleinerer Fehler (Bugs)
 - Minor Release
 - funktionale Erweiterungen der Anwendung oder Anpassungen im UI
 - Major Release
 - signifikante Änderungen in der Anwendung
- Dokumentation erfolgt im Helpdesk
- Ziel: Gewährleistung eines störungsfreien Ablaufs der Anwendung





**Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!**